



ETAPA
ARRAIAL DO CABO



EVENTO SELETIVO DA EQUIPE BRASILEIRA DE VELA JOGOS PAN-AMERICANOS | SANTIAGO, CHILE 2023

Classes com classificação Pan-Americana:
Snipe Misto, ILCA 7, ILCA 6 Feminino, Lightning Misto e iQFOiL Feminino

Classes convidadas:
Hobie Cat 16, Hobie Cat 14, Optimist Veterano e Estreante, Dingue,
ILCA 6 Masculino, iQFOiL Masculino e Wingfoil (Fem. e Masc.)
Evento válido como Campeonato Sudeste Brasileiro das Classes Hobie Cat 14 e 16

29 de maio a 04 de junho de 2023
Arraial do Cabo, RJ

ORGANIZAÇÃO:

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VELA
PREFEITURA MUNICIPAL DE ARRAIAL DO CABO

1ª ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Alterações em vermelho nos itens: 7.1 (ILCA 6 e Wingfoil), 8.1, 17.1 e Anexo II - Percursos

2ª ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Alterações em azul nos itens: 13.4 (Tempo da Laranja para iQFOiL e Wingfoil, 17.1 e 27.1 (Inclusão do Lightning)

3ª ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Alteração e verde do item 11.1 – Marca de Alteração da Raia 02 – Boia cilíndrica Amarela



A notação '**[NP]**' em uma regra nas Instruções de Regata (IR) significa que um barco não poderá protestar outro barco por infringir essa regra. Isso altera a RRV 60.1(a).

A notação '**[SP]**' significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata e/ou Comitê Técnico sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência. Isso altera a RRV 63.1.

1. REGRAS:

- 1.1. O campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.
- 1.2. As regras de Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições e políticas para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.3. O apêndice B, com exceção do item B8, será aplicado para as Classes iQFOiL e Wingfoil.
- 1.4. O **apêndice T** será aplicado somente para as **Classes Dingue, Optimist, Hobie Cat 14 e 16 e Wingfoil**.
- 1.5. Em caso de conflitos entre Aviso de Regata e Instruções de Regata, prevalecem as regras escritas nessas **Instruções de Regata**.

2. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada até **duas horas antes** da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato da competição ou na programação de regatas, que será publicada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

3. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1. Avisos aos competidores serão publicados nos quadros oficiais de avisos, que será o Grupo de Whatsapp: [QA Copa Praia Arraial do Cabo 2023](#).
- 3.2. A Secretaria do Evento se encontra na tenda central na Praia dos Anjos, no local do evento.

4. CÓDIGO DE CONDUTA [DP]

- 4.1. Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com os pedidos razoáveis dos oficiais de regata.
- 4.2. Competidores e pessoal de apoio devem colocar publicidade fornecida pela autoridade organizadora com cuidado, marinharia, de acordo com quaisquer instruções para o seu uso e sem interferir em sua funcionalidade.
- 4.3. Um barco que estiver passando por uma área de regata a qual não fora designado deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 5.1. Sinalizações em terra serão feitas no Quadro Virtual de whatsapp conforme item 3.1 dessas IR ou um outro criado quando o primeiro estiver cheio.
- 5.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, "1 minuto" é substituído por "não menos de **50 minutos**" para as **Áreas 2 e 3** e "não menos de **60 minutos**" para a **Área 1**.
- 5.3. **[DP]** A bandeira D com um sinal sonoro significa "O sinal de atenção será feito não antes de **(50 minutos)** após a bandeira D ser exposta" para as **Áreas 2 e 3** e **(60 minutos)** para a **Área 1**. Os barcos não devem deixar a praia antes desse sinal ser feito.
- 5.4. Quando o galhardete RECON ou a Bandeira Delta é içado em terra sobre a bandeira de uma Classe ou Área, ela valerá somente para aquela Classe ou Área.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. Para todas as classes o evento consistirá em uma série única.
- 6.2. 03 (três) regatas são requeridas para constituir a série.

Organização:



7. PROGRAMA DE REGATAS:

7.1. A tabela abaixo descreve a hora prevista para o 1º sinal de atenção da primeira regata programada, o número previsto de regatas (#) de cada dia e o total de regatas previstas (Isto altera o Aviso de Regata no item programação):

Área de Regata	Classe	Total Regatas	Dia 1 - 31/05	Dia 2 - 01/06	Dia 3 - 02/06	Dia 4 - 03/06	Dia 5 - 04/06
			Hora - #	Hora - #	Hora - #	Hora - #	Hora - #
1	Lightning Misto	09		1200 - 2	1200 - 2	1200 - 2	1100 - 1
	Snipe Misto	09	1300 - 2	1205 - 2	1205 - 2	1205 - 2	1105 - 1
	ILCA 7	09	1305 - 2	1210 - 2	1210 - 2	1210 - 2	1110 - 1
	ILCA 6 (F/M)	09	1310 ⁰⁵ - 2	1215 ¹⁰ - 2	1215 ¹⁰ - 2	1215 ¹⁰ - 2	1115 ¹⁰ - 1
2	iQFOiL (F/M)	18	1300 - 4	1200 - 4	1200 - 4	1230 - 4	1200 - 2
	Hobie Cat 16	08		1205 - 2	1205 - 3	1235 - 2	1205 - 1
	Hobie Cat 14	08		1210 - 2	1210 - 3	1240 - 2	1210 - 1
	Dingue	06			1400 - 2	1100 - 2	1100 - 2
	Wingfoil (F/M)	08			1215 - 3	1245 - 3	1230 - 2
	Optimist	09			1405 - 3	1105 - 3	1105 - 3
	Lightning Misto		1430 - 2				

7.2. As regatas não realizadas no dia programado poderão ser realizadas no dia seguinte, em número máximo de uma a mais do que o máximo programado durante o evento para uma determinada classe, com exceção para as Classes Hobie Cat 14 e 16 que o máximo por dia são 3 regatas.

7.3. O sinal de atenção de cada regata subsequente será feito tão logo quanto possível.

7.4. No último dia programado de regatas, nenhum sinal de atenção será dado depois das 15:00h.

8. BANDEIRAS DE CLASSE:

8.1. CLASSES:	BANDEIRAS:
ILCA 7	Símbolo da classe ILCA 7 em fundo branco.
ILCA 6 (Fem. e Masc.)	Símbolo da classe ILCA 6 7 em fundo branco.
iQFOiL (Fem. e Masc.)	Símbolo da Classe Foil em fundo branco.
Wingfoil (Fem. e Masc.)	Bandeira Quebec (Toda Amarela)
Snipe Misto	Símbolo da Classe Snipe em fundo branco.
Hobie Cat 16	Símbolo da Classe Hobie Cat 16 em fundo branco.
Hobie Cat 14	Bandeira Echo Hobie Cat 14 em fundo branco
Dingue	Símbolo da Classe Dingue em fundo branco.
Optimist	Símbolo da Classe Optimist em fundo branco.

9. ÁREAS DE REGATAS:

9.1. As áreas de regata estão ilustradas no **Anexo I**, estando ali suas dimensões aproximadas e não em escala.

9.2. A Comissão de Regatas poderá realocar uma ou mais classes para qualquer área não mais tarde que duas horas antes do horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia. Entretanto:

9.2.1. Quando o galhardete RECON for içado em terra, a área de regata poderá ser modificada até 30 minutos antes do galhardete RECON ser removido para aquela(s) classe(s); e

9.2.2. Quando o galhardete RECON for içado em água, a área de regata poderá ser modificada. Um barco da Comissão de Regata exibirá a bandeira LIMA e se dirigirá para a nova área de regata.

10. PERCURSOS:

Organização:



- 10.1. Os diagramas no **Anexo II** mostram os percursos, incluindo seus códigos de identificação, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.
- 10.2. A Comissão de Regata deverá expor o percurso para cada Classe no barco de largada até o respectivo sinal de atenção.
- 10.3. A Comissão de Regata poderá fundear somente uma marca da mesma cor substituindo as marcas 2S e 2P, 3S e 3P, 4S e 4P nos percursos do **Anexo II**. Quando isso ocorrer, a marca deve ser deixada por bombordo.

11. MARCAS

- 11.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 ou marcas de portão, marcas de largada e chegada e offset (se utilizadas), serão conforme segue:

CR	Partida	1, 2, 3, 4, ou portão	Offset/1A	Chegada	Alteração
1	Barco da CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Vermelha	Boia Amarela cilíndrica fina	Barco da CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Laranja
2	Barco da CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Laranja	Boia Amarela cilíndrica fina	Barco da CR e boia cilíndrica branca	Boia cilíndrica Vermelha Amarela

- 11.2. A Comissão de Regata poderá determinar no quadro de aviso da lancha de largada uma segunda boia com formato e cor determinados para a marca 1 para uma ou mais classes.

12. OBSTRUÇÕES [DP]

- 12.1. No **Anexo I** estão definidas as áreas que são obstruções e não podem ser usadas para navegação em nenhum momento quando na água, por questões de legislação local.

13. LARGADA:

- 13.1. A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR a boreste e o lado do percurso da marca de partida conforme definida no item da IR 11.1 na extremidade de bombordo.
- 13.2. **[DP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi feito devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras classes.
- 13.3. Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isso altera a regra 35, A5.1 e A5.2.
- 13.4. Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas irá começar brevemente, a bandeira laranja da linha de partida será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação de sinais da CR por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a largar naquela regata, **com exceção das Classe iQFOiL e Wingfoil que este tempo será de pelo menos 2 minutos.**
- 13.5. As Classes ILCA 6, iQFOiL, Wingfoil e Optimist terão largada respectivamente juntas na categoria feminino e masculino. O resultado será computado da súmula geral.
- 13.6. Somente para as Classe iQFOiL e Wingfoil, os tempos de largada são alterados conforme tabela abaixo.
- 13.6.1. Nas regatas do tipo Slalom das Classes iQFOiL e Wingfoil, o sinal de 2 minutos será sempre com a bandeira preta.

Minutos antes da largada	Sinal Visual	Sinal Sonoro	Significado
3	Bandeira da Classe	Um	Sinal de atenção
2	Papa, Uniforme ou Preta	Um	Sinal de preparação
1	Sinal de preparação removido	Um longo	Um minuto
0	Bandeira da Classe removido	Um	Sinal de largada

Organização:



14. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 14.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata a) fundeará uma nova marca, b) ou moverá a linha de chegada, c) ou moverá o gate de sotavento. Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.
- 14.2. Quando houver mudança de percurso da M1 nos percursos LA e WA, a offset 1A não será recolocada.

15. CHEGADA:

- 15.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira azul no barco da CR e o lado do percurso da marca conforme definida na IR item 11.1.

16. SISTEMA DE PENALIDADE:

- 16.1. **[NP] [DP]** Um barco que cumpriu punição pela regra 44.1 deverá preencher um formulário na Secretaria do Evento no prazo de entrega de protestos daquele dia. O mesmo formulário deve ser usado para solicitação de informações, pedidos de revisão de súmula e pedidos em geral.
- 16.2. Será aplicado o Apêndice P.
- 16.3. Para as classes HC 16 e 14 a regra 44.1 e P2.1 são alteradas substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

17. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 17.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas serão os seguintes:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
ILCA 7, 6, Snipe, Dingue e Lightning	45 min.	25 min.	75 min.	15 min.
Hobbie Cat 16, 14 e Optimist	30 min.	20 min.	50 min.	10 min.
iQFOiL e Wingfoil	15 min.	8 min.	25 min.	8 min. 15min. (somente Wingfoil)
iQFOiL Slalom e Wingfoil Slalom	4 min.	2 min.	10 min.	2 min.

- 17.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada.
- 17.3. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação por um barco. Isto altera a regra 62.1(a).
- 17.4. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A5.1, A5.2 e A10.

18. PEDIDOS DE AUDIÊNCIA

- 18.1. **[NP] [DP]** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria na sede do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues no prazo especificado abaixo.
- 18.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do 1º dia regata da respectiva classe.
- 18.3. Para cada classe o prazo de entrega de protestos será de 70 minutos após o último barco daquela classe terminar a última regata do dia, ou a comissão de regata sinalizar anulação ou que não haverá mais regatas no dia para esta classe, o que ocorrer mais tarde.
- 18.4. O mesmo prazo de protestos do item 18.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protesto e Comitê Técnico sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.

Organização:



- 18.5. Avisos de protestos aos competidores serão publicados em até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protestos nos grupos oficiais de whatsapp, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada próxima à secretaria do evento, na tenda principal na Praia dos Anjos, em horário especificado nesses avisos.
- 18.6. Uma lista dos barcos que foram punidos por infração à regra 42 será publicada, de acordo com a instrução 16.2.
- 18.7. O direito de apelação de uma decisão da comissão de protesto será negado conforme previsto na regra 70.5(b).

19. PONTUAÇÃO:

- 19.1. A Regra de Regata B8 é deletada.
- 19.2. A pontuação geral e os descartes serão computados conforme abaixo:
- 19.2.1. Para as Classes com até 09 (nove) regatas programadas, quando até 4 regatas forem completadas, não haverá descarte. Quando de 5 ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 19.2.2. Somente para o iQFOiL e Wingfoil:
- 19.2.2.1. Quando até 4 regatas forem completadas não haverá descarte.
- 19.2.2.2. Quando de 5 a 9 regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 19.2.2.3. Quando mais de 09 regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seus dois piores resultados.
- 19.3. As Classes **ILCA 6 M/F, iQFOiL (M/F), Wingfoil (M/F) e Optimist (M/F)** terão largadas juntas. Os resultados serão únicos para classes que tiverem a mesma largada, incluindo todos os participantes. A posição dos melhores competidores para definição das categorias/classes será apurada daqueles resultados, incluindo os resultados de todos os competidores numa mesma largada.

20. SEGURANÇA [DP] [NP]

- 20.1. Cada competidor deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado durante todo tempo que estiver embarcado, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa. Para as Classes iQFOiL e Wingfoil é obrigatório o uso de capacete conforme regras da respectiva Classe.
- 20.2. Barcos que não forem para a água em um dia programado de regatas deverão informar a secretaria do clube tão logo quanto razoavelmente possível.
- 20.3. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra ou pelo telefone (21)96925-5291.
- 20.4. Quando em terra, os barcos devem ser mantidos nos locais a eles designados **do dia 29 de maio a 04 de junho de 2023**.
- 20.5. Um competidor que, por qualquer motivo, não consiga voltar sozinho em terra para seu lugar designado conforme IR 2.3, deverá notificar imediatamente a Organização por telefone nos seguintes números: (21) 96925-5291.

21. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [DP]:

- 21.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da Comissão de Regata.
- 21.2. A substituição de competidores que são elegíveis no processo de seleção de atletas não será permitida sem prévia autorização da área técnica da Confederação Brasileira de Vela junto com a Comissão de Regatas.
- 21.3. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida sem a autorização prévia pela comissão de regata. Solicitação de substituição deve ser feita à Comissão de regata na primeira oportunidade

Organização:



razoável, em formulário próprio na secretaria do evento. Caso a substituição ocorra na água, a solicitação deve ser entregue dentro do prazo de protestos.

22. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [DP]:

- 22.1. Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata.
- 22.2. Quando instruído por um oficial de regata na água, um barco deve se dirigir para a área designada para a inspeção.

23. BARCOS OFICIAIS:

- 23.1. Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
- 23.2. Barcos da CP – bandeira branca com um “J”.
- 23.3. Imprensa – bandeira verde com um “Media”.

24. PESSOAL DE APOIO [NP] [DP]:

- 24.1. Pessoal de apoio, incluindo todas as pessoas de apoio e barcos das pessoas de apoio, deverão manter-se afastados a 100 (cem) metros do alinhamento das marcas e de qualquer embarcação em regata fora desse alinhamento, desde o sinal de preparação para a 1ª classe a largar até que todos tenham chegado ou a CR tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Durante a largada, os barcos de apoio deverão ficar a pelo menos 100m a sotavento e dentro do alinhamento do vento da linha de largada.
- 24.2. Barcos de técnicos, chefes de equipe e pessoal de apoio devem se registrar na secretaria da sede do Evento ou por e-mail para walter@cbvela.org.br.
- 24.3. Recomenda-se o uso de um rádio VHF por questões de segurança. As Comissões de Regata operarão nos seguintes canais:

CR	Canal
CR 1	74
CR 2	72

- 24.4. Todo barco de apoio deve ter o condutor com o “kill cord” (dispositivo de corta energia do motor) fixado ao corpo.

25. LIXO [NP] [DP]

- 25.1. O lixo poderá ser depositado nos barcos oficiais ou do pessoal de apoio. Nenhum barco deve jogar lixo na água.
- 25.2. Em terra o lixo deve ser depositado nas respectivas lixeiras.

26. COMUNICAÇÃO

- 26.1. Exceto em emergência, um barco que está em regata, não deve fazer transmissões de voz ou dados e também não deve receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

27. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

- 27.1. Prêmios serão concedidos conforme tabela abaixo. Isto modifica o Aviso de Regata:

iQFOil:	Geral, Masculino Sub 23, Feminino Sub 23.
Snipe:	Geral e Misto Sub 23.
ILCA 7:	Geral e Sub 23.
ILCA 6:	Geral, Masculino Sub 23, Feminino Sub 23.

Organização:



Hobie Cat 14:	Geral, 1º master (45 anos até 54), 1º gran master (acima de 55), 1º super gran master 65 anos ou mais e 1º dinocat
Hobie Cat 16:	Geral, 1º master (45 anos até 54), 1º gran master (acima de 55), 1º super gran master 65 anos ou mais, 1º nacional e 1 dinocat.
Optmist Geral:	Geral, Projeto Social.
Dingue:	Geral, Estreante, Master, 1.5 e Feminino.
Wingfoil:	Feminino, Masculino e Master.
Lightning Misto:	Geral

27.2. A entrega de medalhas para os vencedores será no local de competição logo após as regatas do dia 04 de junho de 2023.

28. PROPAGANDA [NP] [DP]:

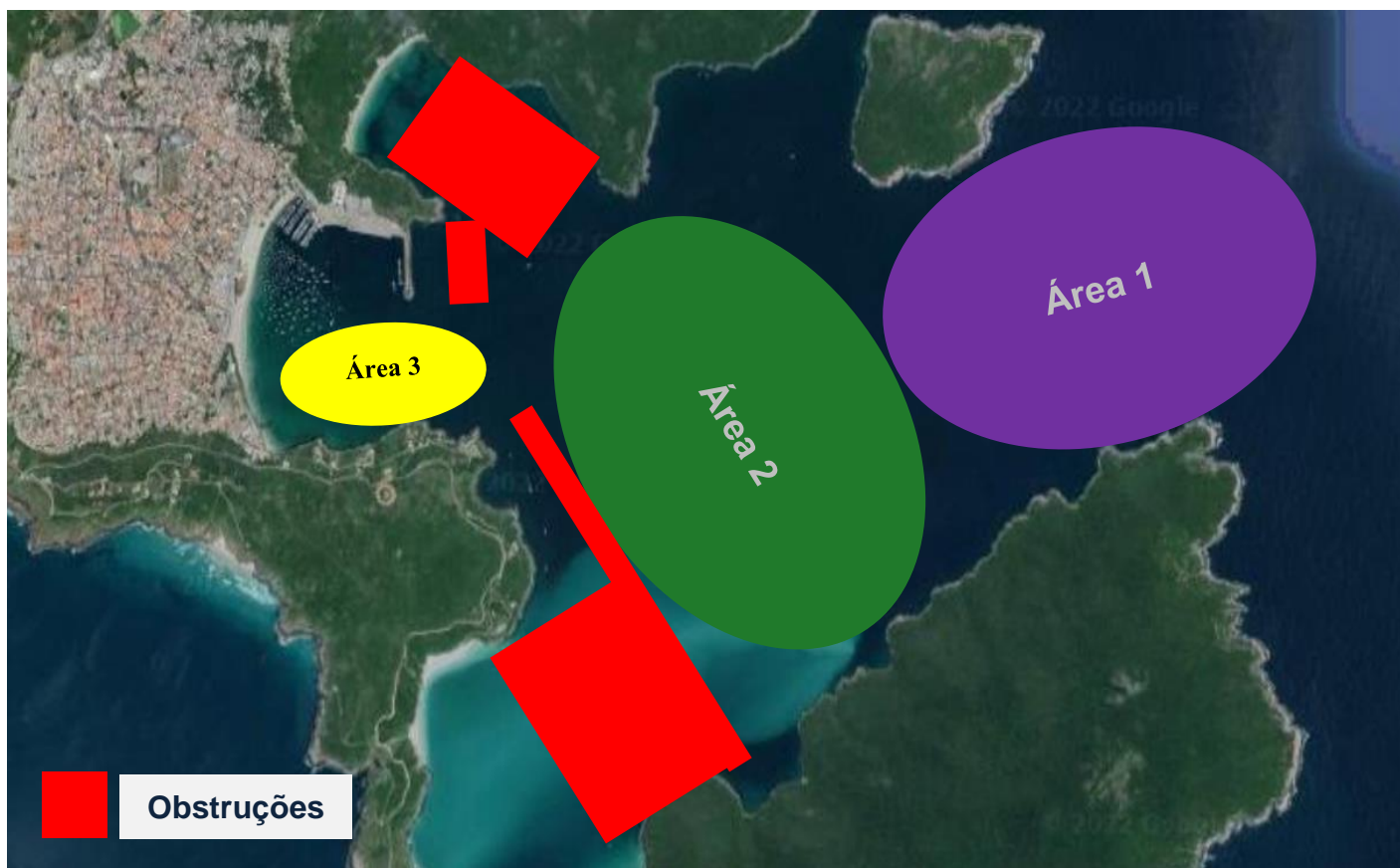
- 28.1. Os barcos e atletas deverão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20.4 da WS.
- 28.2. De acordo com o Regulamento da World Sailing 20.4.3, os competidores poderão ser requisitados a vestir coletes (Bibs) enquanto embarcados. Os coletes (Bibs) serão fornecidos pela Autoridade Organizadora.

29. DIREITOS DE USO DE IMAGEM

- 29.1. Em participando em qualquer dessas regatas, qualquer velejador garante à organização e seus representantes designados por ela e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

ANEXO I

ÁREAS DE REGATAS e de OBSTRUÇÕES



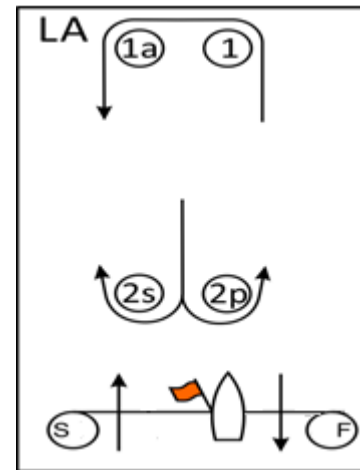
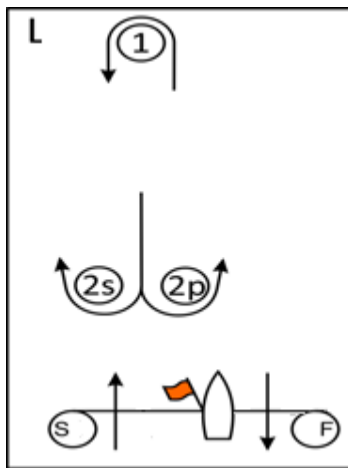
Organização:



Waypoints aproximados das áreas de regata

Área	Waypoint	Distância do Local de Competição (mn)
1	S 22º 58.335' W 41º 59.025'	1,8mn
2	S 22º 58.662' W 41º 0.096'	1,2mn
3	S 22º 58.563' W 42º 0.883'	0,4mn

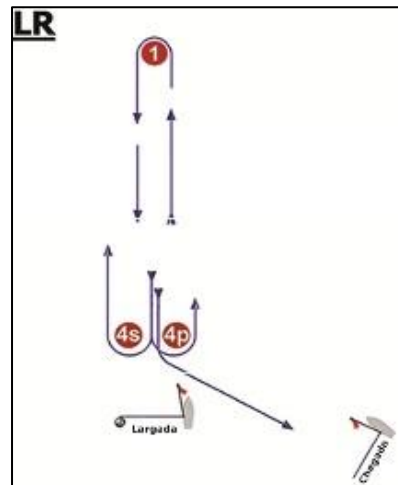
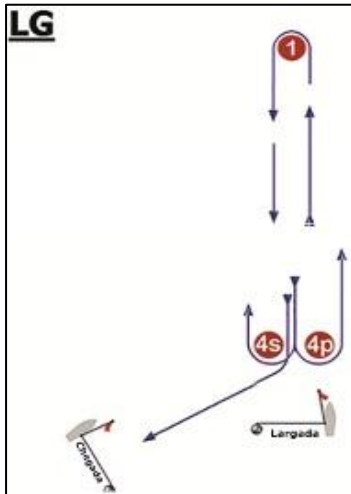
ANEXO II – PERCURSOS



Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 - Chegada
L3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
L4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada

Percurso LA – Barla/Sota com marca de 'Offset' e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – Chegada
LA3	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – Chegada
LA4	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – Chegada

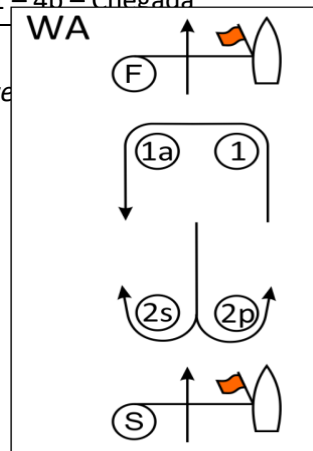
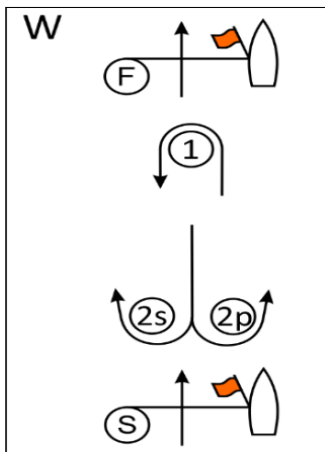
Organização:



Percurso LG – Barla/Sota com chegada no través para boreste	
Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada
LG4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s – Chegada

Percurso LR – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
Sinal	Sequência das montagens
LR2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada
LR4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada

Obs: os percursos LG e LR acima, poderão ter a marca Offset a barlavento serão LAG e LAR respectivamente.



as siglas usadas

Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada – 1 – 2s/2p – Chegada
W3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada

Organização:

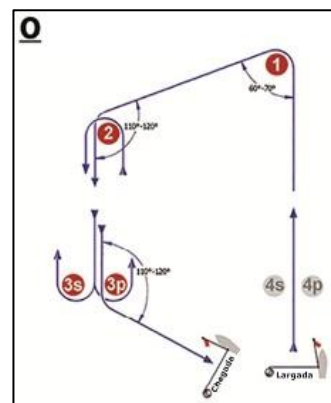
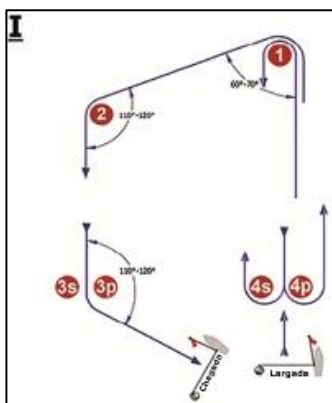


W4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada
----	--

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
<i>Sinal</i>	<i>Sequência das montagens</i>
WA2	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p - Chegada
WA3	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – Chegada
WA4	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – Chegada

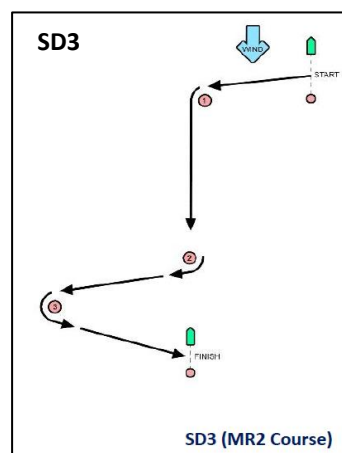
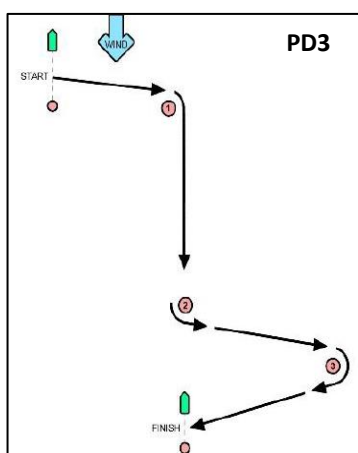
Organização:





Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I3	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada
I4	Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 2 – 3p – Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O3	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada
O4	Largada – 1 – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3s/3p – 2 – 3p – Chegada



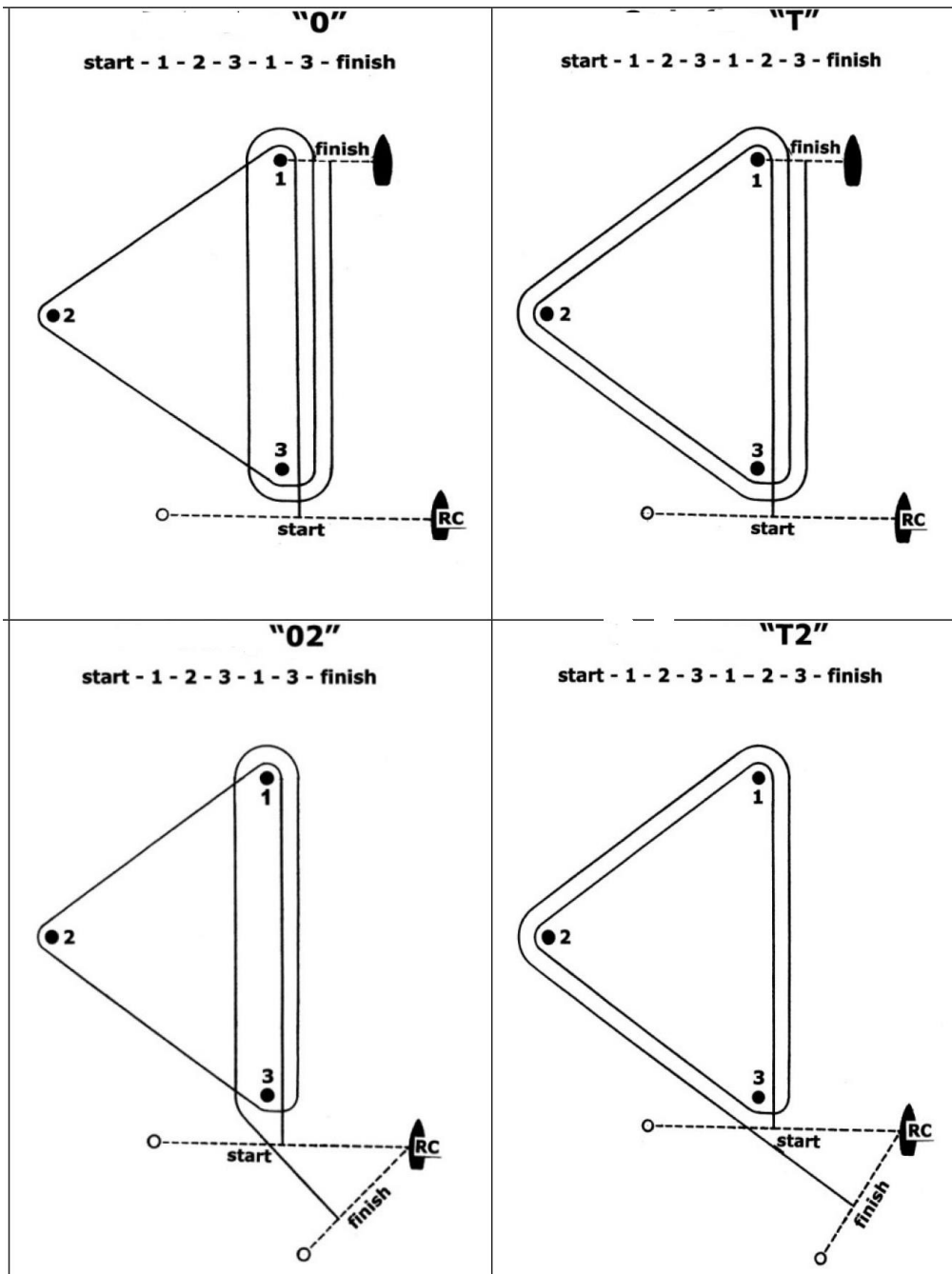
Percurso PD3 – Slalom Sprint (iQFOiL e Windfoil)	
Sinal	Sequência das montagens
SL	Largada – 1 – 2 – 3 – 4 – Chegada

Percurso SD3 – Slalom Sprint (iQFOiL e Windfoil)	
Sinal	Sequência das montagens
SL	Largada – 1 – 2 – 3 – 4 – Chegada

Organização:



PERCURSOS NOVOS



Organização:

